

à claude rutault,
En souvenir de nos discussions

Sérendipité

Une proposition ludopicturale de Philippe Marcus

LES REGLES DU JEU

Le but du jeu est de retrouver par l'entremise du hasard une composition déterminée au préalable.

- Toutes les peintures doivent être décrochées à chaque début de partie.
- Chaque joueur a droit au maximum à 8 tirages consécutifs pour trouver la bonne composition.
- Si au bout de 8 tirages le joueur n'a pas reconstitué la composition, il a perdu.
- L'ordre des tirages est toujours le même.
- A chaque tirage, le joueur lance le dé à 20 faces dans le chassis posé sur le tapis de jeu, au pied de la peinture murale.
- Sur le dé, chaque nombre de 2 à 17 correspond à une peinture.
- Le 1 et le 18 correspondent aux jokers.
- Le 19 offre un tirage supplémentaire, le 20 est éliminatoire.
- Les peintures étant recto verso, lorsqu'un joueur tire une peinture dont une face est déjà présente dans un de ces tirages précédents, même un joker, il peut choisir parmi un des remplaçants.
- Si un joueur utilise les 4 remplaçants, il perd automatiquement.
- Les jokers valent pour n'importe quelle peinture dans la composition.
- La roulette sert à déterminer l'ordonnée des peintures dans la composition.
- Le joueur actionne la roulette après chaque lancé de dé
- Chaque peinture a 4 tranches d'une couleur différente ; vert, rose, violet et bleu.
- La flèche rouge de la roulette détermine la couleur de la tranche qui doit être placée vers le haut dans la composition.
- Même si un joueur a perdu, son tirage reste jusqu'à la partie suivante.

LES PEINTURES

RECTO

VERSO

JOKER

JOKER



LES REMPLACANTS

RECTO



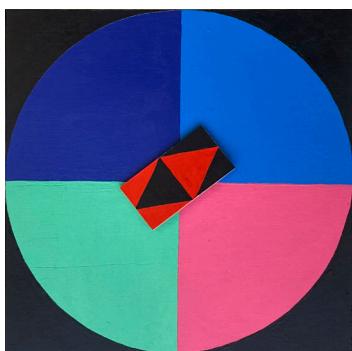
VERSO



L'ORDRE DE TIRAGE



LA ROULETTE



LE DE A 20 FACES



LE TAPIS DE JEU

